

Denominazione progetto:	“Imparo giocando”
Responsabile del progetto e personale coinvolto:	Docente responsabile: Gabriella Fioretti Docenti coinvolte: Mariantonietta Chianese - Suor Hermania Weruin
Finalità:	Avviare il bambino a fare esperienza di gioco, esplorazione, scoperta e di prima interiorizzazione delle conoscenze del mondo naturale e artificiale. Manipolare e descrivere oggetti. Provare piacere nel muoversi in un contesto creativo e comunicativo. Riconoscere i sentimenti descritti nelle storie. Esprimere emozioni. Trasformare le emozioni in parole, immagini, tracce grafiche. Provare piacere nel muoversi in un contesto creativo e comunicativo.
Competenze da attivare:	Il bambino: Partecipa alle attività e propone un suo contributo positivamente. Esprime se stesso e ciò che ha appreso in ogni situazione di gioco e di attività. Riflette su esperienze, emozioni e pensieri. Si esprime con fiducia e dà un nome agli stati d'animo. Collabora con adulti e bambini concordando regole. Prova piacere nel movimento ed esercita le potenzialità sensoriali, conoscitive, relazionali, ritmiche ed espressive del corpo. Controlla e coordina i movimenti nelle attività manuali e grafico-pittoriche. Sperimenta usando la voce ed il corpo per raccontare e inventare. Riconosce il mondo come dono di Dio Creatore. Esprime l'amore per Gesù e per gli amici attraverso gesti, azioni e parole.
Destinatari:	Alunni di 3/4/5 anni.
Durata:	Gennaio/Febbraio
Beni e servizi:	Aule, palestra e giardino della scuola
Ricaduta sul curricolare:	Il progetto si articola valorizzando le competenze attese dai campi di esperienza.
Strumenti di controllo del progetto attivato:	Osservazioni, valutazioni iniziali, in itinere e finali.